1. הסבירו מהו עקרון הכימוס.

על פי עיקרון זה, כל אובייקט יכול להסתיר מידע ואת אופן פעולתו מהאובייקטים האחרים.

על פי עיקרון הכימוס, לכל פונקציה/משתנה במחלקה ניתן להגדיר מי יוכל לגשת אליה, כלומר לאיזה access modifier היא שייכת.

אלו הpublic, ,internal :access modifiers וprotected ,private .

Private –

לא ניתן לגשת אליו ממחלקות אחרות, רק מהמחלקה בה הוא מוגדר

Public –

כולם יכולים לגשת, גם ממחלקות אחרות וגם המחלקה בה הוא מוגדר

Protected –

בדומה לprivate, לא מאפשר גישה למחלקות חיצוניות, אבל כן מאפשר גישה למחלקות היורשות אותו.

Internal-

הגישה מוגבלת לפרויקט הנוכחי בלבד.

1. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית?

מחלקה אבסטרקטית היא מחלקה שמהווה בסיס למחלקות אחרות, אבל אין לנו באמת צורך באובייקטים ממנה בתוכנית. לעומת זאת, כן ניתן ליצור אובייקטים ממחלקה רגילה.

מחלקה אבסטרקטית יכולה להכיל פונקציות אבסטרקטיות, לעומת מחלקה רגילה. ובנוסף כאשר יורשים מחלקה אבסטרקטית חובה לממש את כל הפונקציות האבסטרקטית שבה.

1. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית?

במחלקה סטטית, לא ניתן ליצור אובייקטים, לא ניתן לרשת ממנה וכל מה שבתוכה חייב להיות סטטי (פונקציות, משתנים...)

1. מי יכול לגשת לmembers בעלי access modifier של internal ?

הגישה מוגבלת לפרויקט הנוכחי בלבד. כלומר רק מחלקות מהפרויקט שבו אני מגדירה את הmembers הinternal .